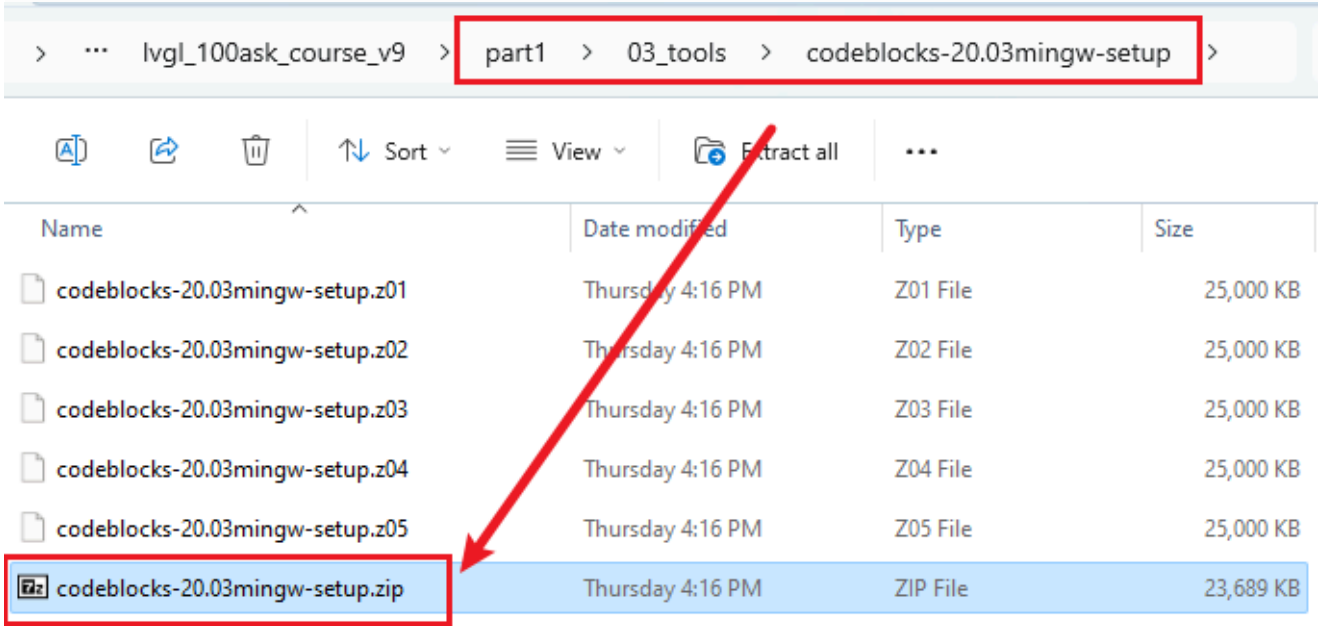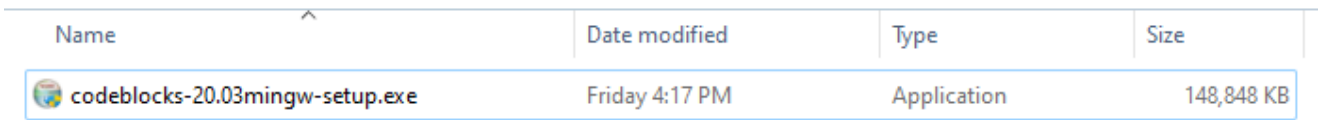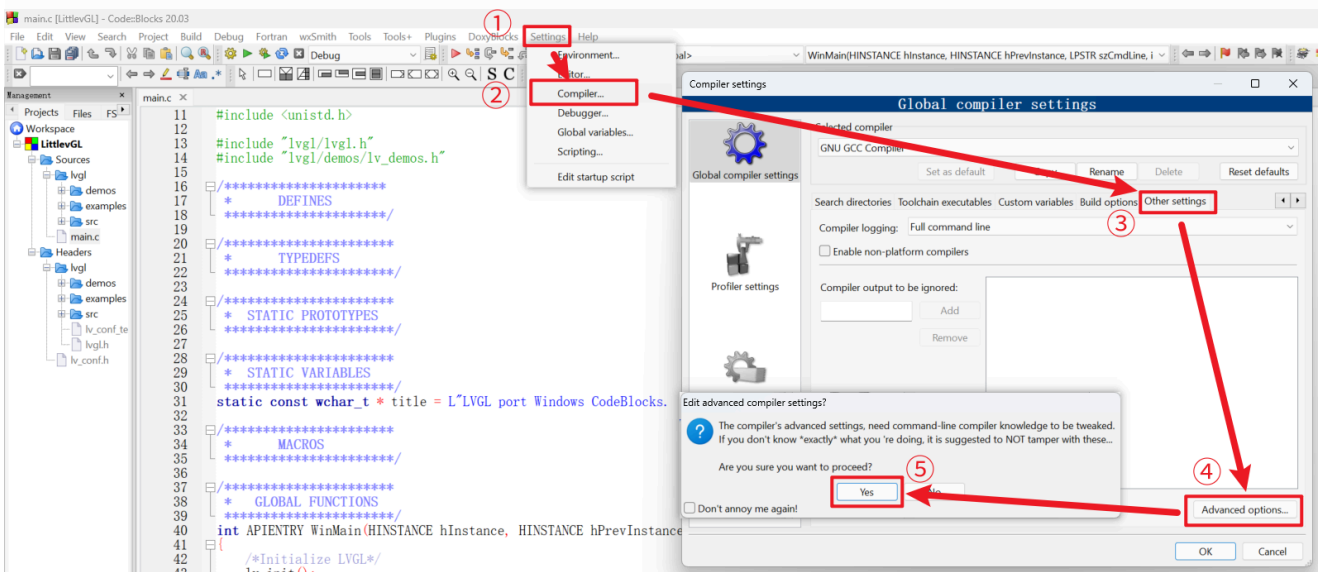# 安装Code::Blocks

**Code::Blocks** 在资料中 **lvgl_100ask_course_v9/part1/03_tools/codeblocks-20.03mingw-setup**，选中 `codeblocks-20.03mingw-setup.zip` 右键进行解压分卷包：
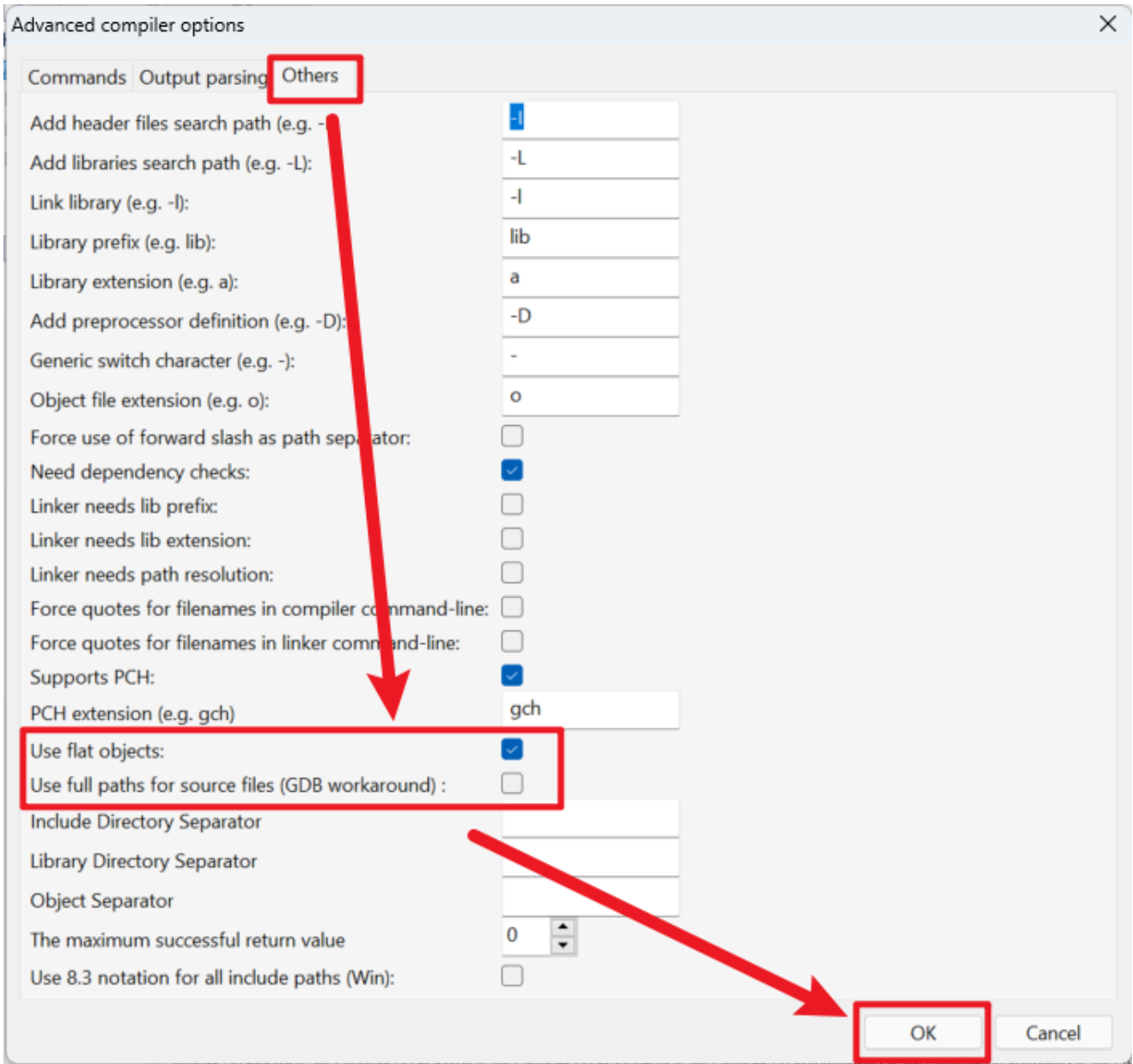


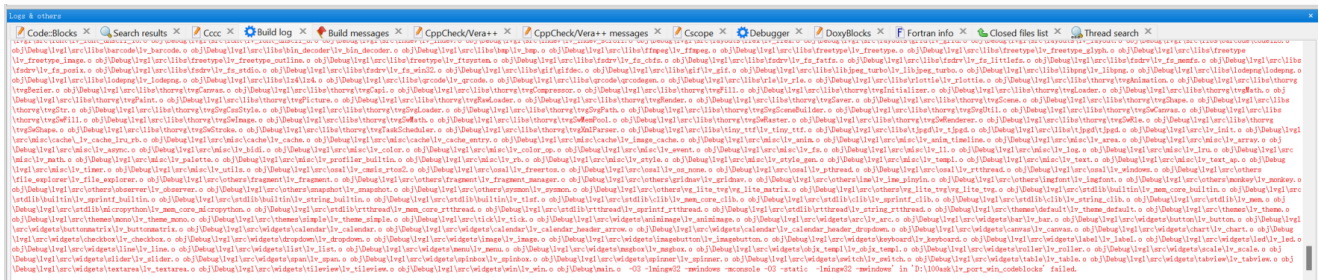解压后，双击 `codeblocks-20.03mingw-setup.exe` 安装Code::Blocks：



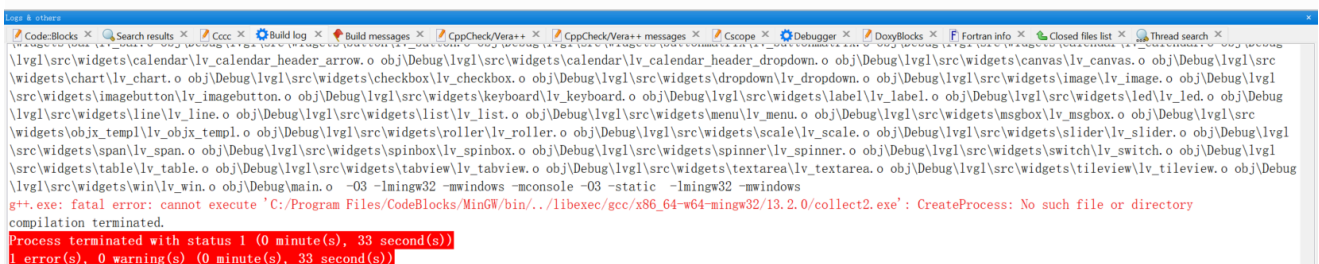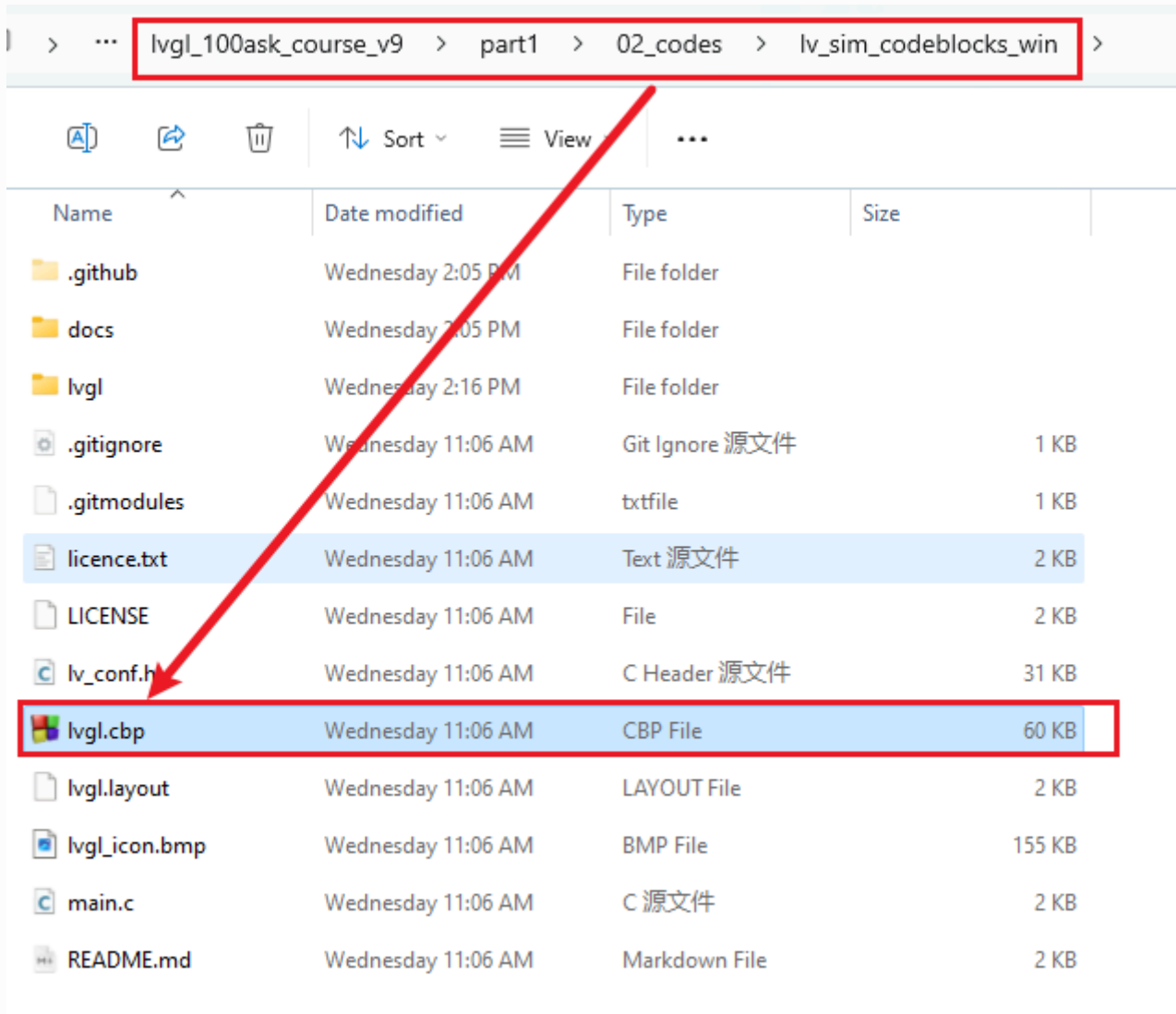成功安装了 Code::Blocks 之后，打开 Code::Blocks，首先进行如下的设置（不需要打开任何工程）：

否则在下面实验的最后你将会得到如下的报错：



或者



参考阅读： https://github.com/lvgl/lv_port_win_codeblocks

# Code::Blocks运行LVGL

成功安装了 Code::Blocks 并按照上面的指引配置 `Use flat objects` 之后，进入下面这个目录双击 "**lvgl.cbp**" 打开项目：
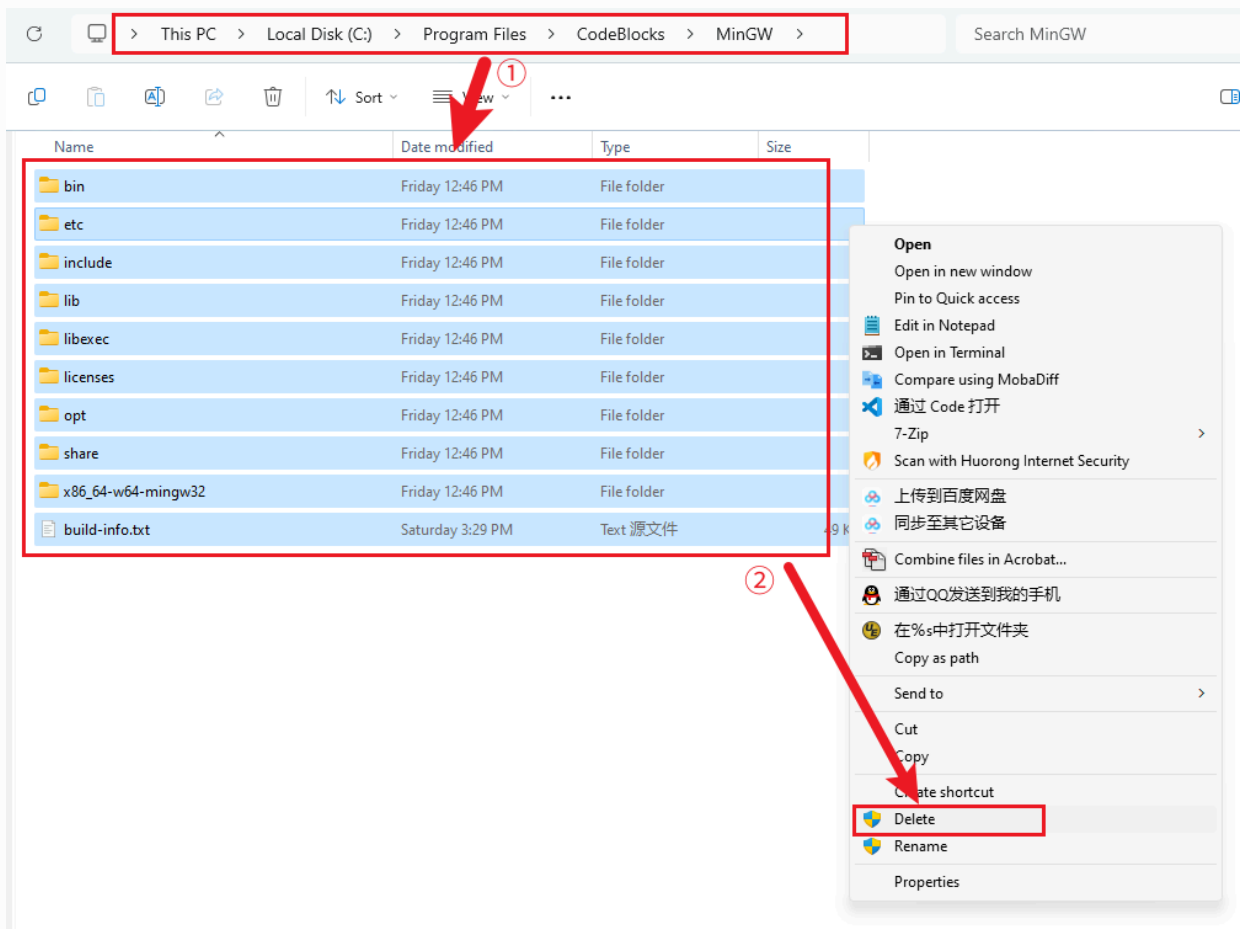


打开工程之后点击 **重新构建(Rebuild)** 工程：
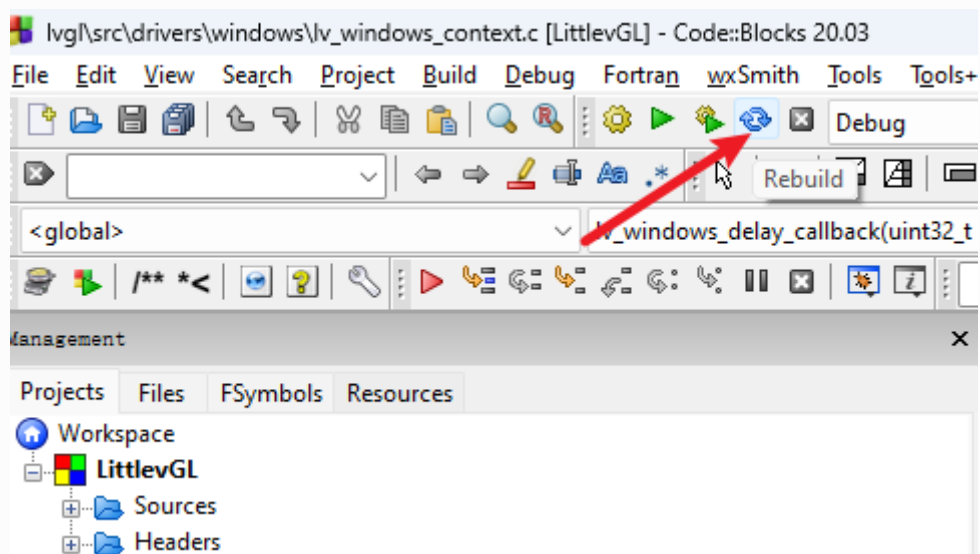
# 升级MinGW

LVGL V9版本更新了很多新特性，其中windows平台部分也进行了优化，如果你是用的是**Code::blocks体验LVGL**那么在编译时会不通过；因为如果你使用的是 **Code::blocks 20.03**并且使用内置的MinGW，那么就会因为MinGW版本过低遇到下面所示的问题，这个时候就需要更新MinGW。
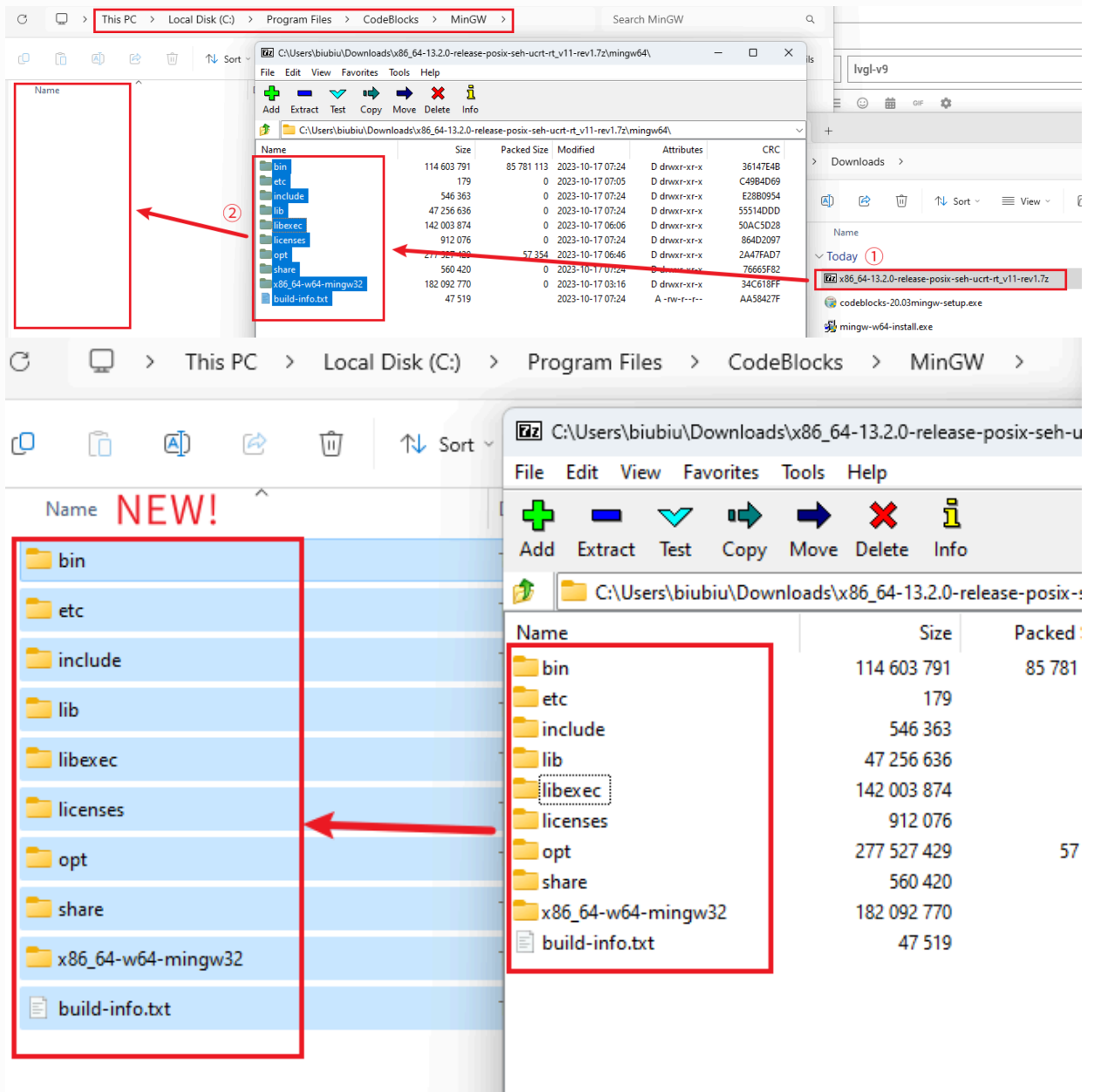
```
D:\lv_port_win_codeblocks\lvgl\src\drivers\windows\lv_windows_context.c|141|error:
'CREATE_WAITABLE_TIMER_MANUAL_RESET' undeclared (first use in this function)|
```
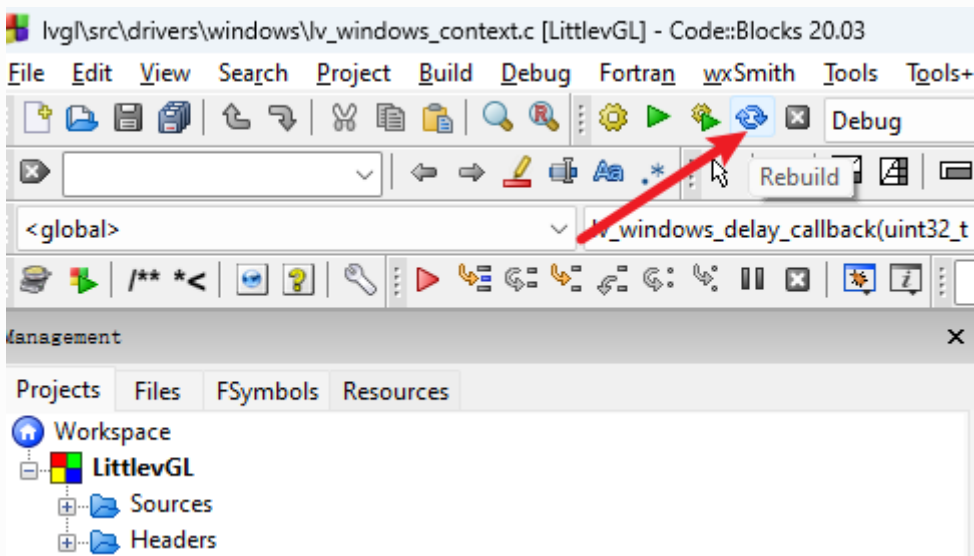
# 操作步骤

1. 获取MinGW更新版本(建议使用13.2.0版本，因为此版本已经过测试)：https://github.com/niXman/mingw-builds-binaries/releases/tag/13.2.0-rt_v11-rev1

2. 打开Code::blocks 20.03安装的MinGW目录（默认安装目录是 `C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW`），并删除所有内容：

3. 将下载得到的 MinGW 压缩包中的内容**解压**到 `C:\Program Files\CodeBlocks\MinGW` 目录:



4. 使用Code::blocks打开**工程**重新构建(Rebuild)工程:
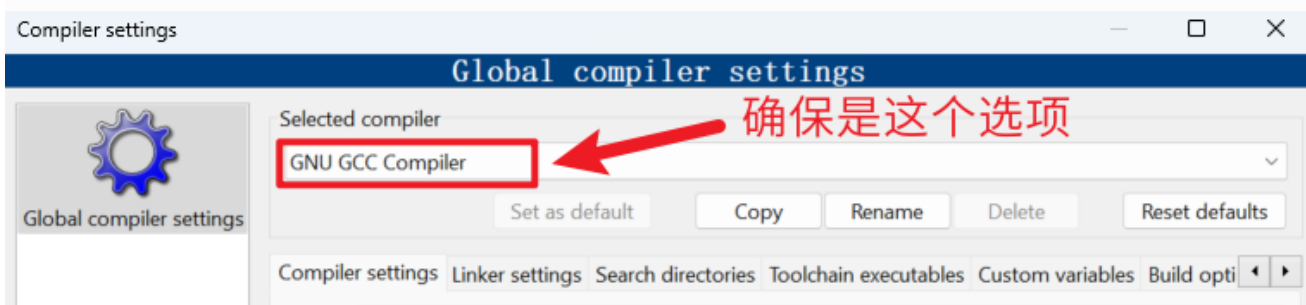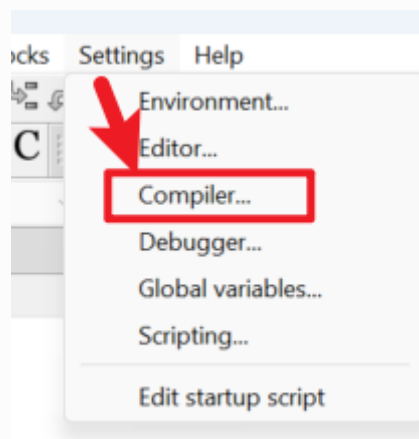
# 其他问题

## 如果工程一直运行不起来怎么办?
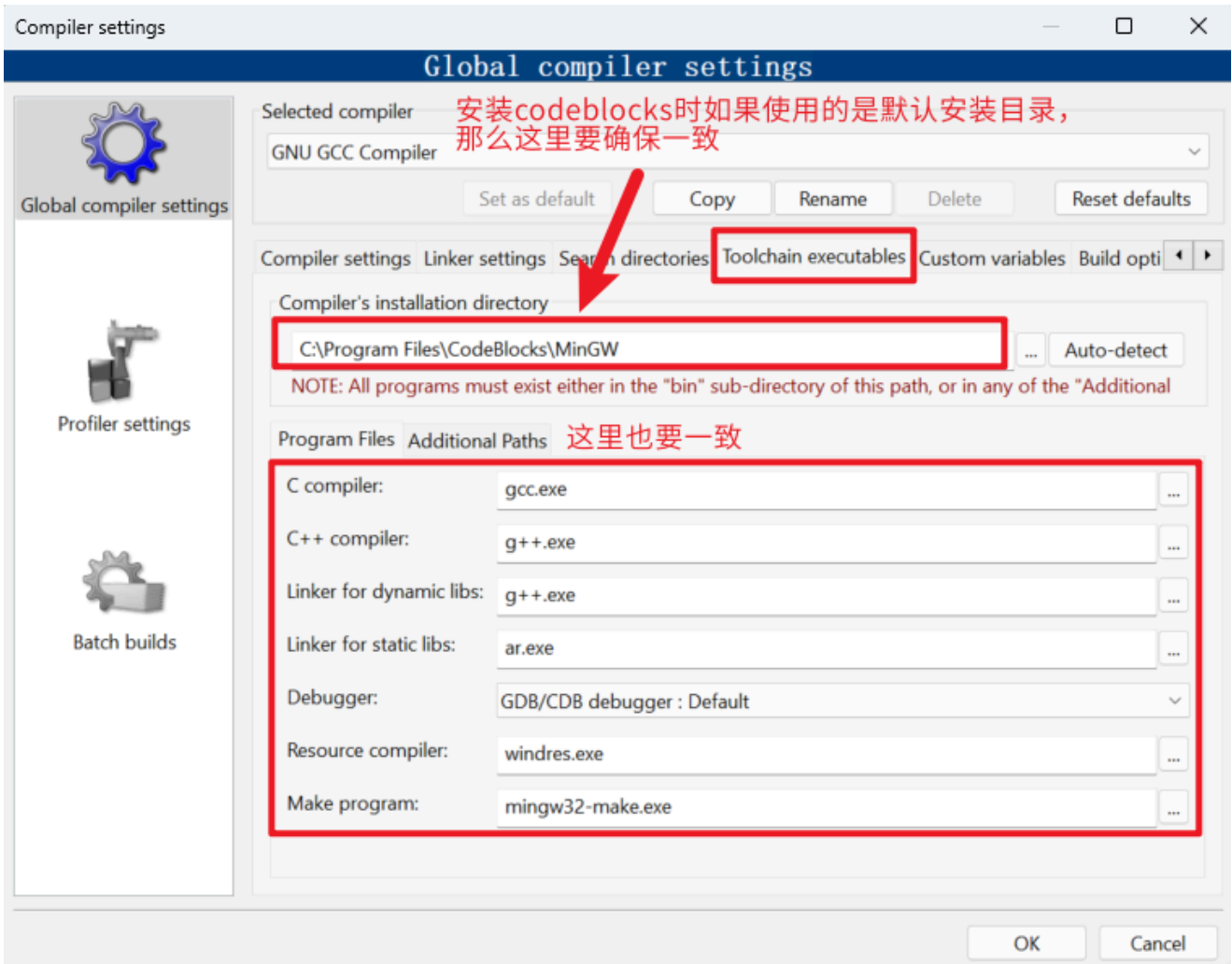
已经完全按照上面的配置进行,并且100%确定没有问题,还是不能成功编译、运行起来!

请检查这几个地方的配置:

> 工程所在的路径太长会导致编译出错,这个出错问题会千奇百怪,所以第一步要先确定你的工程所在的路径不能太长,如果你不能确定,那么将工程放到根目录比如D盘根目录上(也就是直接复制或剪切到点击打开D盘后显示的目录下)。
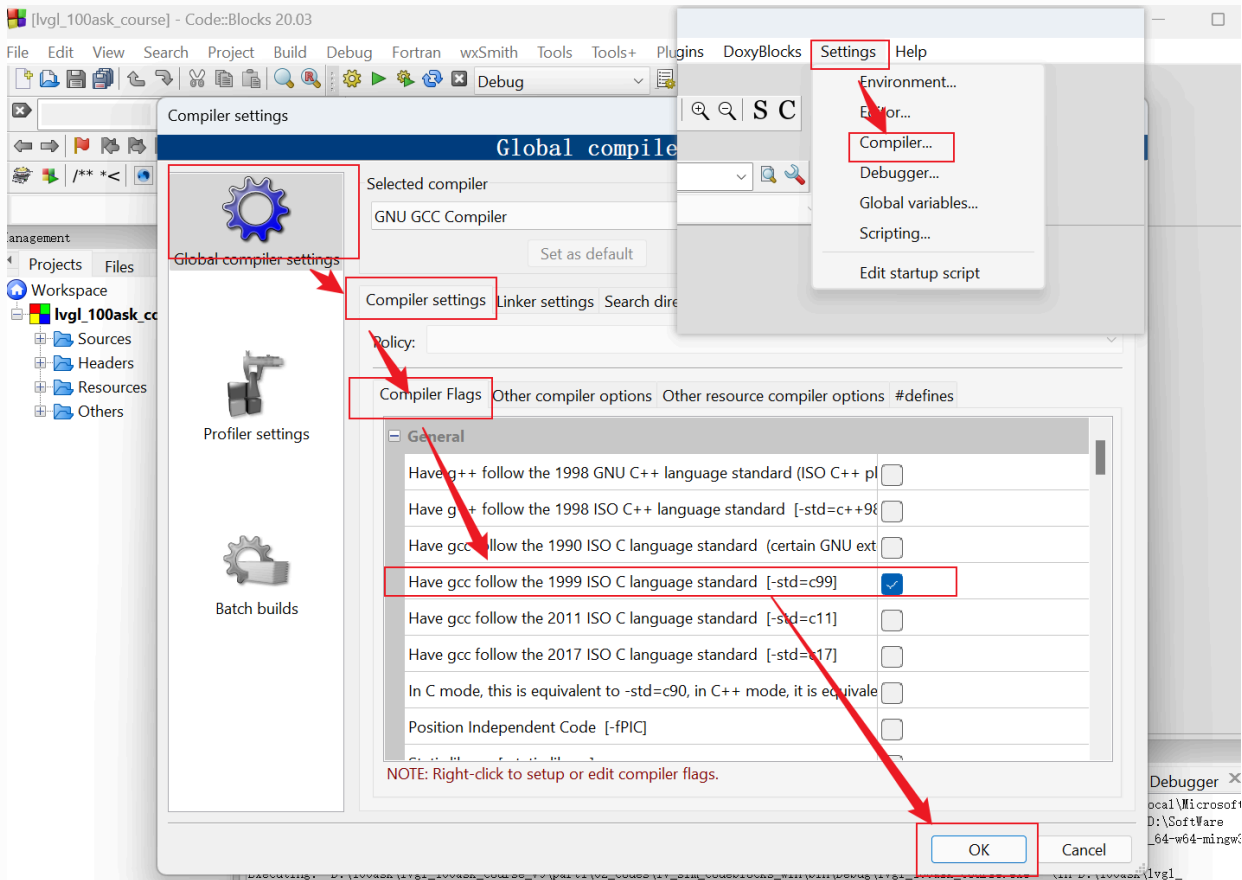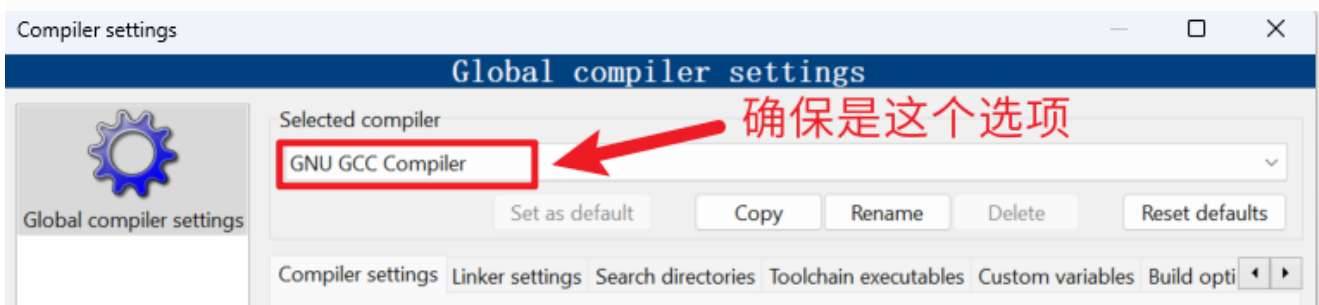
IDE整体的配置:

1. 工具链配置:

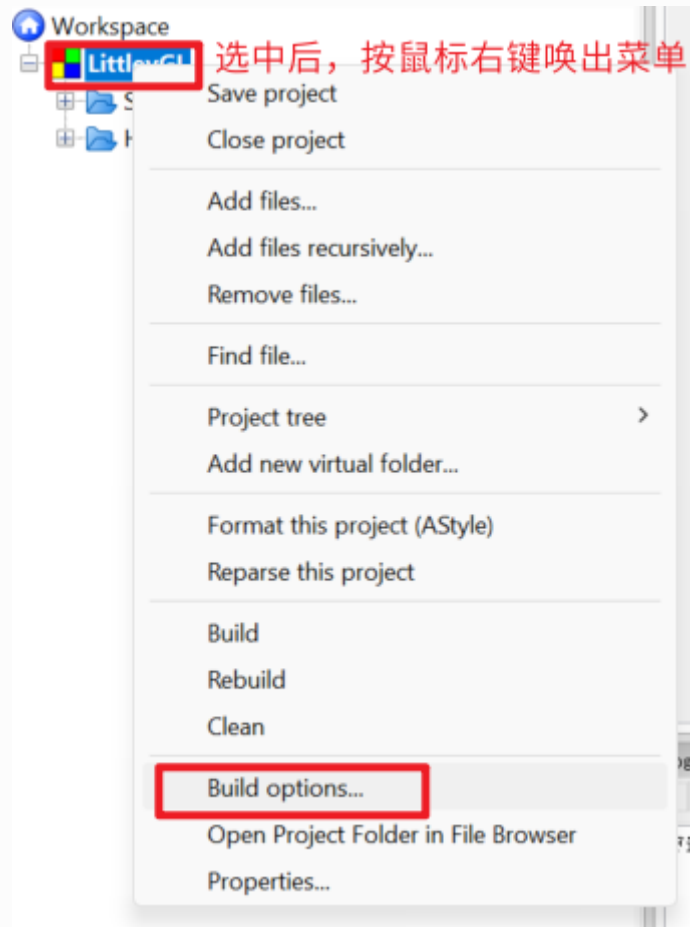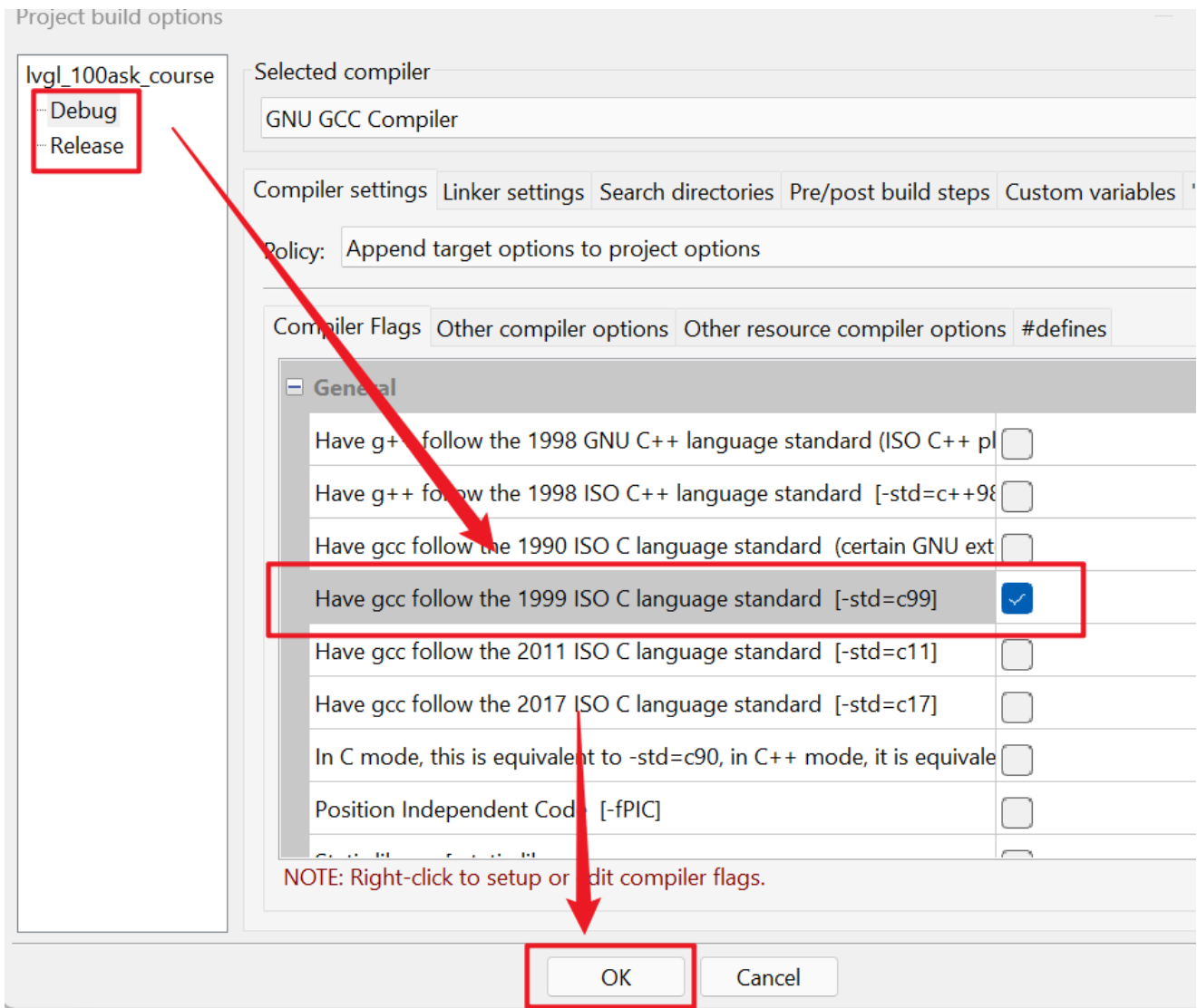2. 编译选项选择为 c99:

工程的配置（如果你没有修改过，那么就不会有问题，如果上面也排查过了，那不妨再排查这里）：

# 技术交流学习

欢迎加入讨论：

- 社区交流： **https://forums.100ask.net**

- QQ技术交流群（如群满，请加qq：401684796 验证备注：LVGL）：962138234

- 微信交流群：添加微信： baiwenkeji_fae 验证备注：LVGL